Manual de Instalação do Jogo Educacional Sherlock Dengue 8: *The Neighborhood* no Linux Educacional 5

Neste tutorial será apresentado o passo-a-passo para realizar a 'instalação' do Jogo Educacional "Sherlock Dengue 8: *The Neighborhood*" em máquinas do pregão de 2012, com sistema operacional Linux Educacional versão 5.

Passo 1. Acessar a página do projeto Sherlock Dengue através do link:

http://www2.joinville.udesc.br/~larva/dengue/

← → X 🎢 🗋 www2.joinville.udes.cbr/~larva/dengue/	☆ 〓
Sherlock Dengue	
UDESC LARVA INICIO CONTATO CREDITOS	
<u>Bem-Vindo Notícias Como Usar Imagens Versões</u>	
<text><text><text><text><text></text></text></text></text></text>	
Sherlock Dengue no "Noticias do Dia" (06/04/2013) Sherlock Dengue é noticia no G1 (06/04/2013) Sherlock Dengue na Festa do Trabalhador (01/05/2012)	

OBSERVAÇÃO: Pode-se encontrar a página do projeto Sherlock Dengue também através de uma busca no *website* de busca "Google", procurando pelo nome do projeto: "Sherlock Dengue".



<u>Passo 2</u>. Descer até o fundo da página e clicar sobre a palavra 'DOWNLOAD' destaca na imagem abaixo.



Passo 3. Um novo menu aparecerá. Neste menu, clique sobre a opção 'Linux 32 bits' para iniciar o download do jogo.



Passo 4. O download pode demorar alguns minutos. Após a conclusão, encontre o arquivo baixado (o nome do arquivo é 'SherlockDengue-8-Linux-x86.zip', e por padrão ele poderá estar na área de trabalho, como na foto abaixo, ou na pasta de 'downloads').



Passo 5. O arquivo baixado está compactado, então é necessário descompactar os arquivos para utilizá-los. Para isto, clique com o botão direito sobre o arquivo do jogo e selecione a opção 'Extrair aqui', conforme indica a foto a seguir.



Passo 6. Após descompactar o arquivo uma nova pasta aparecerá no mesmo diretório, como mostra a foto abaixo (note que a pasta 'SherlockDengue8-Linux-x86' apareceu na área de trabalho).



Passo 7. Abra a nova pasta criada ('SherlockDengue8-Linux-x86') com um clique duplo. Dentro da pasta do jogo há um arquivo e uma pasta. Note que ao tentar executar o arquivo 'SherlockDengue8.x86' ocorrerá um erro, pois é necessário fazer uma última configuração.



Passo 8. Clique com o botão direito sobre o arquivo 'SherlockDengue8.x86' e selecione a opção 'Propriedades', conforme indicado na foto abaixo.



Passo 9. Na nova janela que se abre, seleciona a aba/guia 'Permissões' (conforme indicado na foto a baixo) e marque a caixa 'Permitir execução do arquivo como um programa' (conforme indicado na foto a baixo). Depois clique no botão 'Fechar'.

anguluo Editar Ver II: Marcadores Ajuda	-28.57e 🔗 🚱	SherlockDengue8-Lin	ux-x86		1 🖾 40 gul 23 Dat, 1040
Prota pessoal Area de trabalho Shert	Bási b Permissi Proprietário: Acesso: Grupo: Acesso: Outros Acesso: Executar: Uttima alteração:	Propriedades de Sher brir com bluno2 Leitura e escrita aluno2 ~ Leitura e escrita Apenas leitura Permitir execução do ar Quil 23 Out 2014 10:48:28 BR:	lockDengue8.x86		
	Ajuda		8	Fechar	

Passo 10. Pronto, o jogo deve estar preparado para uso. Dê um clique duplo sobre o arquivo 'SherlockDengue8.x86'. Uma janela de configurações de jogo será exibida. Como os computadores do pregão 23/2012 possuem um processador limitado, sugere-se o uso do jogo com resolução 640x480, utilizando a qualidade 'Fastest' conforme indicado na foto abaixo. Sugere-se também desmarcar a caixa 'Windowed' destacada na foto.

E SheriouxDengueB-Lin	Sharlock	Dengue8-Linux-x86	1 🖂 🕂 Qui 23 Out, 1245 🖷 Aunau
no Editar Ver Ir Marcadores Ajuda Posta pessoal 🖾 Área de trabalho St	Sherlock Dengue & T	he Neighborhood Configuration - • ×	Q, Prospeta
	Graphics Input	-	
Data x86	Screen resolution	Graphics Quality	
The second s	640 x 480	Fastest	
	800 x 480	Fast	
	854 x 480	Simple	
	960 x 540	Good	
	1024 x 576	Beautiful	
	800 x 600	Fantastic	
	1024 x 600		
	960 x 640		
	1024 x 640		
	1152 x 720	THE STREET STREET STREET	
	1280 x 720	Present and a state of the stat	
	1024 x 768	THE REPAREMENT OF THE REPART	
	1152 x 768		
	1280 x 768	a service a second s	
	and the state of the state		
		THE REPART OF TH	
		AANHANN TANL TAL	
	Windowed		
	Cancelar	ОК	

Passo 11. Agora clique em 'OK' e é só jogar!!



* Agradecimentos à disponibilização e acompanhamento da professora Cleuza Roza, da Escola Municipal Professor Avelino Marcante.

** Em caso de dúvidas, envie um e-mail para: larva@joinville.udesc.br

Atenciosamente,

Diego Buchinger

Prof. Marcelo da Silva Hounsell;

Grupo de pesquisas LARVA - Laboratory for Research on Visual Applications